



Gobierno de
Tierra del Fuego
Antártida e Islas
del Atlántico Sur

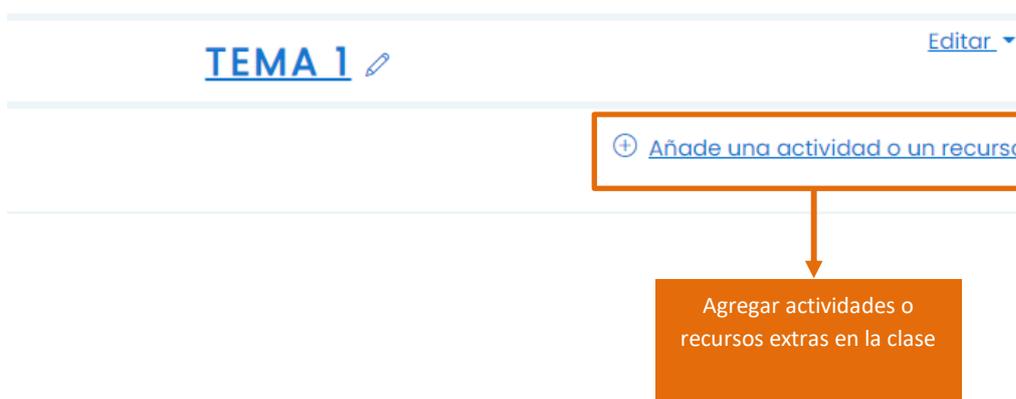
Ministerio de
Educación,
Cultura, Ciencia
y Tecnología

AULAS DIGITALES

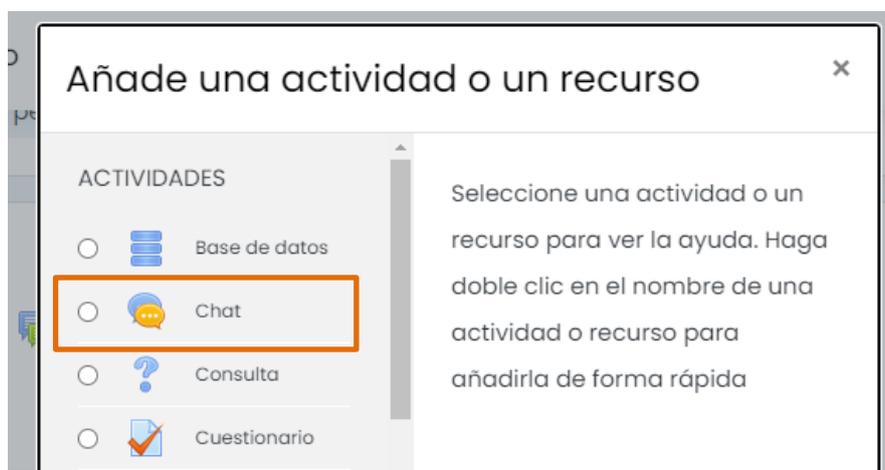
Actividades del Aula:
Chat

¿Cómo añadir un Chat a una clase?

Al visualizar el aula, e identificar la clase a trabajar y activar la edición de la misma, verá que en la parte inferior de la clase o tema, se encuentra la pestaña “**Añade una actividad o un recurso**”, esta opción al ser presionada mostrará una ventana con los recursos que ofrece la plataforma para completar y dinamizar las clases.

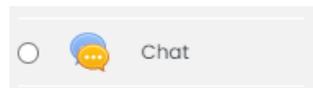


Luego verá una ventana en la cual se podrá desplazar y visualizar todas las opciones y herramientas que incluye el apartado **Actividades** como también las de **Recursos**. Seleccione la actividad Chat.



Apartado Actividades

2. **Chat:** La actividad chat permite a los participantes de la clase tener una discusión en formato texto de manera sincrónica en tiempo real. El chat puede ser una actividad puntual o puede repetirse a la misma hora cada día o cada semana. Las sesiones de chat se guardan y pueden hacerse públicas para que todos las vean o limitadas a los usuarios con permiso para ver los registros de sesiones del chat. Los chats son especialmente útiles cuando un grupo no tiene posibilidad de reunirse físicamente para poder conversar cara-a-cara.



● Agregando un nuevo Chat a TEMA 1 ⓘ

- ▶ General
- ▶ Sesiones
- ▶ Ajustes comunes del módulo
- ▶ Restricciones de acceso
- ▶ Finalización de actividad
- ▶ Marcas
- ▶ Competencias

Guardar cambios y regresar al curso Guardar cambios y mostrar Cancelar

La actividad ofrece una serie de apartados para editar y configurar en base a las necesidades de la clase. Simplemente se debe ir presionando en cada una de ellas y editando.

“**General**”, el apartado permitirá agregar un nombre principal al chat o sala que se creará, como también podrá describir brevemente que finalidad tiene el mismo en la clase.

▼ General

Nombre de la sala ⓘ

Descripción

Muestra la descripción en la página del curso ⓘ

En el apartado “**Sesiones**”, podrá programar la frecuencia del chat, la fecha de publicación, el almacenamiento de los chat utilizados y determinar si el estudiante podrá ver las sesiones anteriores utilizadas en otras clases.

▼ Sesiones

Próxima cita

Repetir/publicar tiempo de las sesiones

Guardar sesiones pasadas

Todos pueden ver las sesiones pasadas

En “**Ajustes del Módulo**”, determinará la disponibilidad del chat y de los que grupos de estudiantes que lo podrán visualizar.

▼ Ajustes comunes del módulo

Disponibilidad

Número ID

Modo de grupo

“**Restricciones de Acceso**”, este apartado permitirá restringir usuarios para el uso del chat

▼ Restricciones de acceso

Restricciones de acceso

“**Finalización de Actividad**”, el apartado permite activar o no un rastreo de finalización, para determinar si la actividad fue completada, sea de forma manual o automática al cumplirse algunas condiciones. E incluso determinar la fecha límite de la actividad

Finalización de actividad

Rastreo de finalización ? Los estudiantes pueden marcar manualmente la actividad como completada ▾

Se espera finalizar en ? 6 ▾ septiembre ▾ 2020 ▾ 08 ▾ 45 ▾ Habilitar

Los apartados “**Marcas y Competencias**”, estas secciones complementan la actividad creada para poder activar elementos claves en la misma, como también determinar la estructura de evaluación que se empleará en la actividad. Al finalizar presionar en el botón “**Guardar cambios**”

Marcas

Marcas No hay selección

Escriba las marcas separadas por comas ▾

Competencias

Competencias del curso ? No hay selección

Buscar ▾

Al finalizar la actividad: No hacer nada ▾

[Guardar cambios y regresar al curso](#) [Guardar cambios y mostrar](#) [Cancelar](#)

Realizada la configuración de los apartados principales del chat podrá visualizarlo en su clase y estará listo para ser usado.

CLASE DE BIENVENIDA ✎

+ Chat de Presentación ✎

Al presionar el chat se abrirá una nueva ventana en la cual deberás presionar en “**Entrar a la Sala**”, hecho esto verás activa la sala para interactuar.

