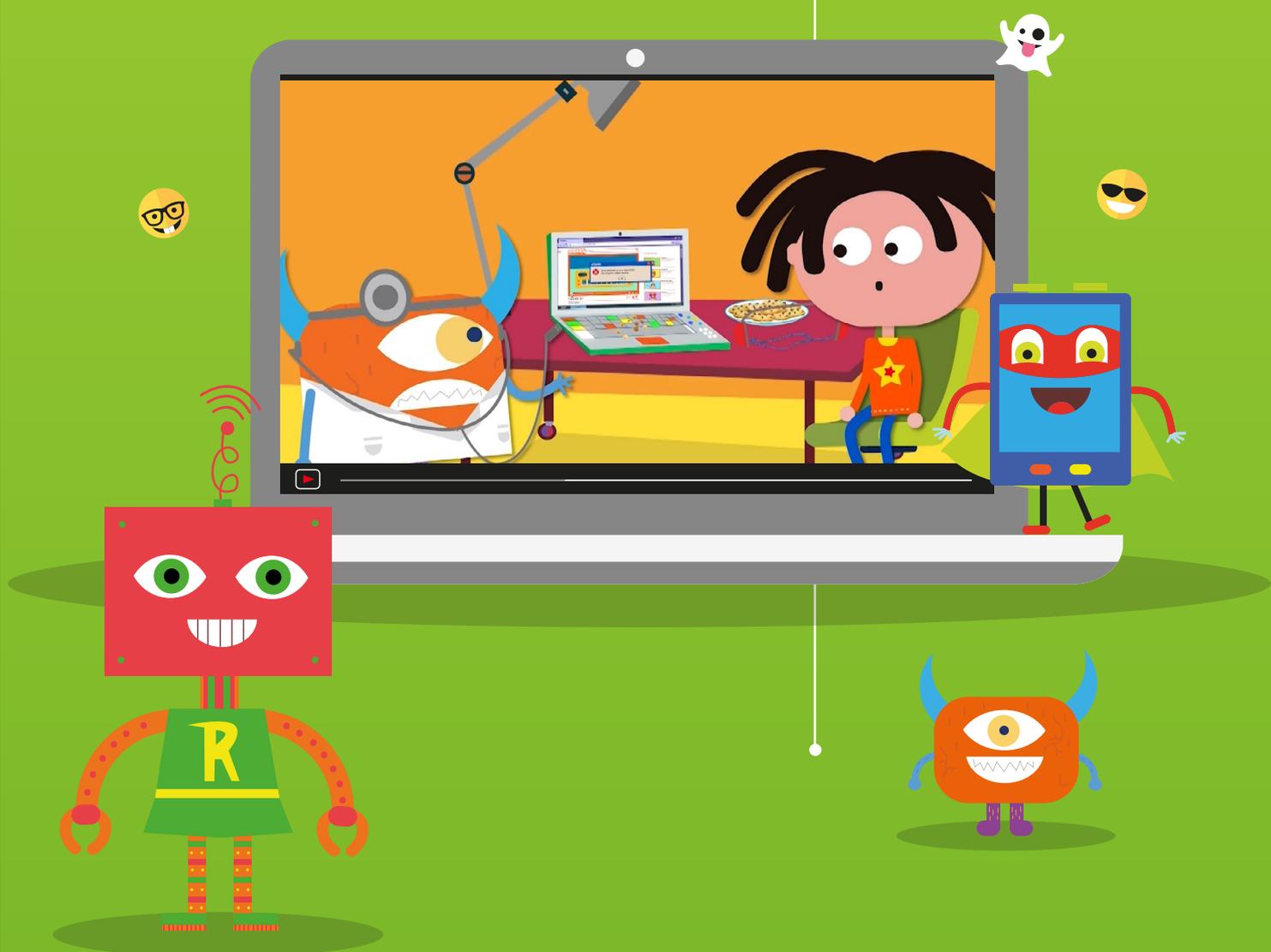


Uso responsable de los recursos digitales



Nivel Inicial

**APRENDER
CONECTADOS**



Ministerio de Educación,
Cultura, Ciencia y Tecnología
Presidencia de la Nación



Autoridades

Presidente de la Nación

Mauricio Macri

Jefe de Gabinete de Ministros

Marcos Peña

Ministro de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

Alejandro Finocchiaro

Secretario de Gobierno de Cultura

Pablo Avelluto

Secretario de Gobierno de Ciencia, Tecnología e Innovación Productiva

Lino Barañao

Titular de la Unidad de Coordinación General del Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología

Manuel Vidal

Secretaria de Innovación y Calidad Educativa

Mercedes Miguel

Subsecretario de Coordinación Administrativa

Javier Mezzamico

Directora Nacional de Innovación Educativa

María Florencia Ripani

Índice

Uso responsable de los recursos digitales.....	5
Dale play a tu serie favorita.....	6
Consejos para cuidar tu compu.....	7
Algunas frases destacadas para reflexionar.....	8
Integración curricular de la Educación Digital, la Programación y Robótica en el Nivel Inicial.....	9
Propuestas de actividades.....	10
Sugerencias de buenas prácticas.....	11

Uso responsable de los recursos digitales

El Plan **Aprender Conectados**, propuesta pedagógica innovadora e integral del Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología de la Nación Argentina, propone a la escuela como nodo de alfabetización digital, para facilitar tanto el desarrollo de las competencias de alfabetización digital, como de las capacidades y saberes fundamentales para poder hacer frente a los desafíos del mundo de hoy.

Para llevar adelante este objetivo se necesita de una infraestructura tecnológica en las escuelas que garantice una verdadera inserción de nuestras niñas y niños en el mundo actual y del futuro. El objetivo es poner el centro en los aprendizajes y eso se logra con docentes, alumnas y alumnos trabajando con contenidos en nuevos formatos y tecnologías innovadoras.

Desde el Plan se propone que la tecnología en las escuelas contribuya a construir una educación de calidad e inclusiva, lo cual implica mucho más que el mero uso de la misma. Desde esta iniciativa se promueve entender a la tecnología digital como productos culturales, algo que demanda fomentar en las niñas y los niños el desarrollo de habilidades y competencias para hacer un uso seguro, crítico y creativo de las mismas.

La integración de la educación digital, la programación y la robótica en el Nivel Inicial plantea múltiples oportunidades de enseñanza y aprendizaje, porque las tecnologías digitales asumidas como “ventanas al mundo” abren las posibilidades de conocer la realidad llegando a lugares que de otro modo no sería posible, y habilitan diversos modos de comunicación, encuentro y construcción de conocimiento con otros.

En este contexto, potenciar las buenas prácticas de uso de los recursos digitales se vuelve otro de los desafíos fundamentales para educadores, familias, alumnas y alumnos.

El Plan **Aprender Conectados** enfrenta este reto promoviendo iniciativas que favorezcan el desarrollo de competencias digitales en toda la comunidad educativa, para que todos puedan usar y apropiarse significativamente de los recursos digitales con confianza, disfrute y responsabilidad.

En este marco se vuelve sumamente importante promover buenas prácticas de uso de todos los recursos digitales, porque si cuidamos la computadora y todos los dispositivos, tenemos más posibilidades de seguir disfrutando y aprendiendo con ellos.

A continuación, se proponen diversos contenidos, propuestas y orientaciones para que los adultos responsables puedan acompañar a las niñas y los niños en este desafío.

Dale play a tu serie favorita

Como parte de la propuesta de recursos y contenidos específicos del Plan **Aprender Conectados** para el nivel, se presenta “Digiaventuras: Superhéroes argentinos de la educación digital” que es una serie educativa animada que aborda distintos contenidos vinculados a la educación digital, la programación y la robótica.



Los diferentes personajes narran sus aventuras y a través de ellas van descubriendo cómo cuidar la computadora, cómo navegar con seguridad y responsabilidad, cómo usar recursos digitales tales como el procesador de textos, la planilla de cálculo, *software* de programación, qué es un robot y cómo funciona, entre otros temas. Elio, Luna, Api, Rayo Bit, Rocío Bot, Ojo Cam y las Cibertruchas nos introducirán en un mundo educativo digital de un modo alegre y divertido.

Te invitamos a visualizar los siguientes capítulos de esta serie educativa para conocer cómo cuidar y usar de modo responsable los recursos digitales.

Consejos para cuidar tu compu

En el capítulo 2, parece que la compu de la casa del árbol no funciona bien. Luna, Elio y Api descubrirán junto a Ojo Cam cómo cuidarla, y buscarán la forma de compartir esos consejos con sus amigos.



<https://www.educ.ar/recursos/150130/consejos-para-cuidar-la-compu>



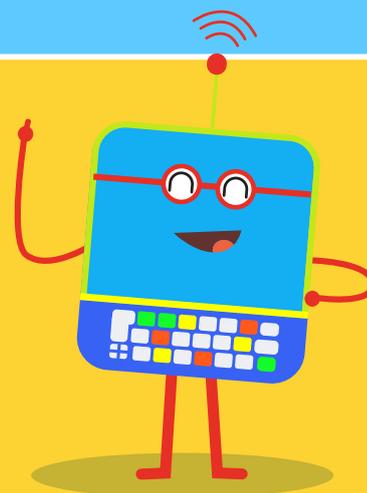
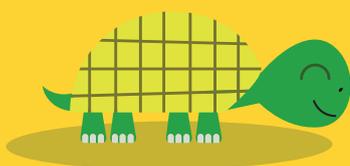
Algunas frases destacadas para reflexionar

“Tenemos que ser cuidadosos cuando descargamos archivos, juegos y videos.”

“¡Hacelo desde sitios confiables!”

Consejos para cuidar la compu:

- No comer sobre la compu o tableta
- Ordenar los archivos en carpetas
- Eliminar los archivos, programas o aplicaciones que no usás



Propuestas de actividades

Api propone diferentes propuestas para trabajar en la sala, o en casa, con un lenguaje amigable para leer en voz alta junto con las niñas y los niños.

En el caso de aquellas actividades que requieren acceso a internet, se sugiere realizarlas siempre en compañía de un adulto responsable.



- **Actividad 1. Capturando pantallas**

Te invito a **realizar una captura de pantalla** de la receta para ordenar la compu.



¡Te desafío a encontrar las digipistas en los capítulos “Consejos para cuidar la compu” y “Un viaje por el ciberespacio”!

- **Actividad 2. Dibujo mi compu ordenada**

Este desafío consiste en imaginar una compu ordenada y bien cuidada, y a dibujarla como más te guste. ¿Cómo te la imaginás?

Esta actividad puede realizarse de modo individual o bien de modo colectivo en una dinámica grupal, proyectando el entorno del graficador sobre la pared o pizarra.



¡La Aplicación Aprender Conectados para Dibujar Tux Paint tiene muchas opciones divertidas para que puedas jugar con colores, texturas y formas!

Sugerencias de buenas prácticas

A continuación, se ofrecen algunas sugerencias para orientar a docentes y familias en el acompañamiento de niñas y niños en el cuidado y en el uso responsable de los recursos digitales.

Cuidado de la computadora, tabletas y demás dispositivos.

- Protegerla del agua y del calor.
- No beber ni comer cerca de la computadora o tableta.
- Mantener la limpieza y el orden de los dispositivos y de los espacios donde se ubican.
- Definir un lugar limpio, seco y con toma corriente para ubicar el Aula Digital Aprender Conectados en la escuela.
- Eliminar los archivos que no se usen.
- Ordenar los archivos y documentos en carpetas identificadas.
- Asegurarse de tener siempre el antivirus actualizado y funcionando .
- Ayudar a las niñas y los niños a descargar juegos y programas de fuentes confiables que ya conozcan.
- No colocar ningún objeto dentro de las salidas de aire o aberturas. Esto podría dañar los componentes internos, provocar un incendio o una descarga eléctrica.

Cuidado de la salud.

- Asignar tiempos y espacios propicios para el uso. ¡Evitar el exceso de exposición frente a la pantalla!
- Promover posturas corporales saludables para el uso de los dispositivos
- Fomentar la integración de lo digital con otros recursos no digitales que les permitan a los niñas y niños ampliar sus posibilidades de exploración, juego, creatividad y despliegue de la imaginación.



¡Tu acompañamiento es fundamental para que las niñas y los niños disfruten de internet con responsabilidad, seguridad y confianza!

Para más información te sugerimos visitar nuestro especial de [educ.ar](https://www.educ.ar) sobre búsquedas en internet.

<https://www.educ.ar/colecciones/52?from=51>

